**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

Projekat Studiranje200

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti interakcije Studenata sa događajima**

**Verzija 2.0**

Tim - Kolege200:

Mihajlo Antonijević 2021/0382

Konstantin Vučković 2021/0524

Vladimir Bogojević 2021/0387

Vanja Tomić 2021/0289

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 12.3.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Vanja Tomić |
| 03.04.2024. | 2.0 | Druga verzija | Vanja Tomić |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[**1.** **Uvod** 4](#_Toc161328228)

[**1.1** **Rezime** 4](#_Toc161328229)

[**1.2** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 4](#_Toc161328230)

[**1.3** **Reference** 4](#_Toc161328231)

[**1.4** **Otvorena** **pitanja** 4](#_Toc161328232)

[**2.** **Scenario prijavljivanja na događaj** 5](#_Toc161328233)

[**2.1** **Kratak opis** 5](#_Toc161328234)

[**2.2** **Tok događaja** 5](#_Toc161328235)

[2.2.1 Korisnik unosi podatke događaja 5](#_Toc161328236)

[2.2.2 Korisnik se prijavljuje na događaj 5](#_Toc161328237)

[**2.3** **Posebni zahtevi** 5](#_Toc161328238)

[**2.4** **Preduslovi** 5](#_Toc161328239)

[**2.5** **Posledice** 5](#_Toc161328240)

[**3.** **Scenario ocenjivanja i komentarisanja događaja** 6](#_Toc161328241)

[**3.1** **Kratak opis** 6](#_Toc161328242)

[**3.2** **Tok događaja** 6](#_Toc161328243)

[3.2.1 Korisnik bira događaj koji će da oceni 6](#_Toc161328244)

[3.2.2 Korisnik ocenjuje događaj 6](#_Toc161328245)

[3.2.3 Administrator odobrava komentar 6](#_Toc161328246)

[3.2.4 Administrator ne odobrava komentar 6](#_Toc161328247)

[**3.3** **Posebni zahtevi** 6](#_Toc161328248)

[**3.4** **Preduslovi** 6](#_Toc161328249)

[**3.5** **Posledice** 7](#_Toc161328250)

# **Uvod**

## **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri interakciji Studenata sa događajima.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak Studiranje200

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **Otvorena** **pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno da postoji upustvo? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Scenario prijavljivanja na događaj**

## **Kratak opis**

Korisnik koji je ulogovan kao Student može da se prijavi (da dolazi) na događaj.

## **Tok događaja**

### Korisnik unosi podatke događaja

Korisnik vrši neke od akcija od 1-7 kako bi pronašao ciljni događaj.

1. Korisnik opciono unosi ime događaja

2. Korisnik opciono bira stavku za sortiranje po datumu

3. Korisnik opciono bira stavku za filtriranje po datumu

4. Korisnik opciono bira stavku za sortiranje po mestu

5. Korisnik opciono bira stavku za filtriranje po mestu

6. Korisnik opciono bira stavku za sortiranje po broju prijavljenih studenata na događaj

7. Korisnik opciono bira organizaciju ili objekat čije događaje hoće da vidi

8. Korisnik pritiska dugme pretraži

### Korisnik se prijavljuje na događaj

1. Korisnik bira jedan od događaja koje je dobio pretragom

2. Korisnik pritiska dugme prijavi se

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Korisnik mora da bude ulogovan kao Student.

## **Posledice**

Prijava Studenta je zabeležena u bazi i Student će kasnije imati mogućnost ocenjivanja i komentarisanja događaja.

# **Scenario ocenjivanja i komentarisanja** **događaja**

## **Kratak opis**

Student koji je bio prijavljen na događaj ima mogućnost da događaj oceni nakon održavanja istog.

## **Tok događaja**

### Korisnik bira događaj koji će da oceni

1. Korisnik na svom profilu vidi bar “Recent Events“

2. Korisnik bira jedan od događaja koji do sada nije ocenio

3. Korisnik pritiska dugme saznaj više

### Korisnik ocenjuje događaj

1. Korisnik unosi željeni komentar događaja

2. Korisnik bira ocenu između 5-10

3. Korisnik pritiska dugme pošalji

### Administrator odobrava komentar

Administratoru stiže komentar koji korisnik želi da okači nakon čega ga on odobrava i komentar postaje vidljiv na stranici događaja, a korisniku stize poruka da je komentar uspesno okačen.

### 3.2.4 Administrator ne odobrava komentar

Administratoru stiže komentar koji korisnik želi da okači nakon čega ga on ne odobrava i komentar ne postaje vidljiv na stranici organizacije, a korisniku stize poruka da je komentar nije uspesno okačen.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Korisnik mora da bude ulogovan kao Student.

## **Posledice**

Komentar i ocena korisnika su dodati u bazu. Ocena ulazi u prosečnu ocenu konkretnog događaja kao i svih događaja koje je organizovala ista studentska organizacija ili objekat.